

Detail Peraturan Cek Poin:

- Label cek poin terdiri dari angka 1-6 ditandai dengan garis tipis berwarna hijau
- Label tersebut merupakan tanda sebagai pembeda, bukan urutan yang harus dilewati oleh robot.
- Rute robot bebas bergantung strategi masing-masing tim
- Satu label cek poin dapat di lewati berkali-kali, jika robot error maka robot dapat kembali ke cek poin yang terakhir ditinggalkan tersebut, atau boleh kembali ke home.

Detail Penilaian:

- Masing-masing tim memperoleh nilai Lilin rebutan maksimal 5, tidak ada poin akumulasi meskipun robot berkali-kali berhasil memadamkan lilin rebutan.
- Poin barang yang sudah terdorong akan tetap dihitung tentunya dikurangi pinalti jika ada, namun jika setelah itu robot mengalami error maka, barang dapat diletakkan kembali ke posisi semula atau sesuai permintaan peserta dan point yang berlaku adalah poin hasil dorongan pertama kali.

Detail lomba: (akan dijelaskan lebih lanjut sesaat sebelum lomba dimulai)

- Bendera pass* (warna putih)
 - Bendera retry (warna merah)
 - Bendera poin (warna kuning)
- *peserta menyerah

Dimensi lilin:

- Diameter dudukan lilin 50mm, toleransi $\pm 10\%$
- Tinggi lilin dari dasar lapangan mulai 50mm s/d 70mm, toleransi batas atas dan bawah $\pm 10\%$

Dimensi Kubus:

- P x L x T \rightarrow 5x5x5, toleransi $\pm 10\%$
- Berat 200gr, toleransi $\pm 20\%$

Modifikasi yang diperbolehkan*:

- Ban.
- Lengan.
- Bodi robot.
- Arus Battery lipo bebas namun tetap 3 sel
- Tambahan kapasitor 100nF diperbolehkan dengan tujuan stabilitas.

*(jenis dan bahan yang digunakan bebas dan tidak berpotensi merusak atau menggores lapangan).